

Retrospectiva ChinaTech 2021

Confira os destaques dos principais avanços e desafios do ano



Os assuntos que mais foram buscados relacionados ao termo "China" em 2021

Segundo o Google Trends

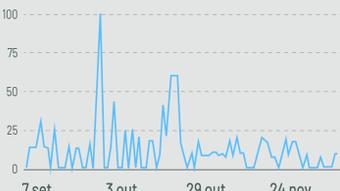
Crise da Evergrande



25%

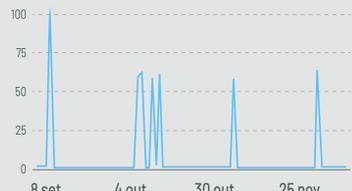
Respondendo por 1/4 da economia do país, a empresa acumula dívidas de US\$300 bilhões

Lançamento de Foguete



O país fez **40** lançamentos de Foguetes nesse ano

Semicondutores Chineses



Até junho de 2021, o país já tinha produzido **+140 bilhões** de unidades

Fonte: Bloomberg, Olhar Digital

Tecnologias Chinesas em ascensão



NFTs

"Colecionáveis Digitais" seguem em crescimento apesar das regulamentações governamentais



Metaverso

Dezenas de empresas declararam que construirão o Metaverso Chinês, como as big techs Alibaba e Tencent



Semicondutores

Startups chinesas têm se dedicado na fabricação de semicondutores cada vez mais poderosos e eficientes



Veículos Elétricos

Maior mercado do mundo
O país está incentivando a utilização de veículos elétricos como parte da sua estratégia de descarbonização da China



Games

Maior economia do mundo, o lucro da indústria chinesa de games deverá crescer 44% entre 2021 e 2025



Inteligência Artificial (IA)

A tecnologia está sendo utilizada desde a automação de depósitos a reconhecimento facial em jogos

Fonte: Mordor Intelligence, South China Morning Post

Liderança em 5G



Receita estimada do mercado 5G na China de 2020 a 2030



Com a melhor infraestrutura 5G do mundo, a **Huawei** se juntou com a **China Unicom** no projeto "5G Capital" para transformar Pequim em um benchmark 5G global. A cobertura 5G continua permitindo serviços como upload e download 5G ultrarrápido, rastreamento de transmissões ao vivo, jogos em nuvem 5G, entre outros feitos.



Aumentando a produção e automação das operações industriais, o porto de Mawan é o primeiro porto inteligente 5G da China, inaugurado em Novembro de 2021

Fonte: Straits Times, Statista, Global Time, Huawei

Avanços Espaciais China 2021

China se torna o país com mais lançamentos de foguetes em 2021



A China teve mais lançamentos espaciais nos primeiros 10 meses de 2021 do que em qualquer ano anterior

A astronauta chinesa **Wang Yaping**, fez história e tornou a primeira mulher da China a realizar uma caminhada no espaço.

Fonte: SCMP, Reddit, CNN

MOEDA DIGITAL

+56 bilhões de yuans em transações em 2021

O país planeja lançar o Yuan Digital como método de Pagamento Digital durante os Jogos Olímpicos de Inverno de Pequim 2022



140 milhões de chineses com contas em carteiras digitais

10 milhões de contas comerciais

Os clientes podem operar com a moeda em quatro tipos diferentes de eWallets.



Proibição de Criptomoedas

Todas as transações de criptomoedas domésticas agora são proibidas no país, o governo teme que as moedas digitais desestabilizem seus sistemas financeiros.

Fonte: Bloomberg, Barrons.

Empresas de tecnologia que se destacaram em 2021



Principais Acontecimentos

- Crescimento de receita de 29% comparado ao ano de 2020
- Aumento de usuários anuais de 62 milhões comparado ao ano anterior



Principais Acontecimentos

- Aumento de 13% de receita em relação ao ano 2020
- +US \$ 22,27 bilhões de receita no 3º trimestre



Principais Acontecimentos

- +US \$ 33,9 bilhões de receita no 3º trimestre
- Aumento de 25,5% em receita líquida em relação ao 3º trimestre de 2020

Desafios com a Repressão Tecnológica



Fintech

Segundo as restrições regulatórias, empresas financeiras vão precisar de licenciamentos para operar, criar firewalls em diferentes partes da empresa, evitando riscos intersetoriais e realizar cortes na ligação direta entre não bancários e serviços bancários.



Antimonopólio para restringir os monopólios

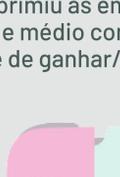


Edtech

O governo reprimiu as empresas de ensino fundamental e médio com fins lucrativos, limitando a capacidade de ganhar/abrir capital.

Prejuízos para as principais Edtech Chinesas

As ações da **New Oriental Education and Technology Group** caíram 86% no ano, enquanto a Education Group viu 93% de seu valor ser diminuído.



Games

O governo limitou menores de 18 anos de jogarem durante a semana, estihando 3 horas entre 8h às 21h de sextas, sábados, domingos e feriados para o uso.

Fonte: Finance Yahoo, The Diplomat, Tech Crunch, El Pais